Informationen zum Spielmodus und -ablauf
3. Herren-Bundesliga 2027

1 Allgemeines

Die jeweiligen Mannschaften führen vor jeder Begegnung und vor dem Austauschen der Mannschaftsaufstellung zwei Münzwürfe durch:

- Das Team, das den ersten Flip gewinnt, darf die Seite der Tische auswählen auf der die Mannschaften das komplette Spiel bestreiten
- Das Team, das den zweiten Flip gewinnt, kann sich aussuchen, ob sie den Tisch bestimmt an dem das Spiel startet oder die Ballauflage wählen. Das Team, das den zweiten Flip verliert, bekommt die nicht gewählte Option.

Zu beachten: Alle Begegnungen sind pünktlich zu beginnen. Sämtliche Vorbereitungen, inklusive Münzwurf, Austausch und Eintragen der Mannschaftsaufstellungen sowie das Warmspielen sind vor dem festgesetzten Spielbeginn abzuschließen.

2 Live-Eingabe in der DTFB-App

Jede Mannschaft meldet sich vor Beginn der ersten Begegnung bei der Turnierleitung und erhält dann einen PIN, der es ermöglicht, die Mannschaftsaufstellung sowie das Spielergebnis jeder aktuell anstehenden Begegnung) in der DTFB-App einzutragen.

Die Eingabe kann über eigene Smartphones oder Tablets erfolgen. Die Zugangsdaten können bei der Turnierleitung erfragt werden.

3 Spielmodus Vorrunde / Hauptrunde

Eine Begegnung zwischen zwei Mannschaften besteht aus sieben Spielen – fünf Doppelspiele (D) und zwei Einzelspiele (E). Die Spiele werden nacheinander in der Reihenfolge D1 vs. D1, D2 vs. D2, D3 vs. D3, E1 vs. E1, D4 vs. D4, E2 vs. E2, D5 vs. D5 ausgetragen.

In den ersten drei Segmenten müssen sechs unterschiedliche Spieler eingesetzt werden. Ebenso müssen in den weiteren vier Segmenten sechs unterschiedliche Spieler eingesetzt werden, wovon mindestens zwei Spieler bereits in den ersten drei Segmenten eingesetzt wurden. Ein Spieler darf in maximal zwei Segmenten eingesetzt werden und nicht mehr als ein Einzel spielen. Es ist maximal möglich, zehn unterschiedliche Spieler während der vollständigen Begegnung einzusetzen. Die Mannschaftsaufstellungen sind vor Beginn der Begegnung vollständig einzutragen.

Fassung vom 01.01.2026

Informationen zum Spielmodus und -ablauf
3. Herren-Bundesliga 2027

Aktuelle Regeln:

- Ein Match ist ein Race to 42 Punkte (mit 2 Punkten Differenz in der Hauptrunde) mit einer Folge von sieben Sechserschritten (7 Elemente). In der Vorrunde kann ein Spiel mit 41:41 unentschieden enden.
- Diese 7 Elemente werden von min 6, maximal 10 verschiedenen Spielern gespielt (siehe Mannschaftsaufstellung) in folgender Reihenfolge: D1, D2, D3, S1, D4, S2, D5

Spielanleitung:

- 180 Sekunden zwischen den Elementen zur Vorbereitung der Tische und zum Trainieren.
- 1 Timeout von 45 Sekunden pro Element, diese können nicht in ein nachfolgendes Element mitgenommen werden.
- In jedem einzelnen Spiel können max 10 Spieler spielen (davon maximal 2 Auswechselspieler)
- der 1.Ball des Matches wird auf dem ersten Tisch gespielt, dann wechselt der Tisch immer nach zwei gespielten Bällen, bis zum Ende des Spiels (Tie Break-Format)
- Haben Mannschaften den gleichen Heimtisch wird nur auf einem Tisch gespielt

Münzwürfe:

Zwei Münzwürfe vor Beginn des Spiels

- Das Team, das den ersten Flip gewinnt, darf die Seite der Tische auswählen auf der die Mannschaften das komplette Spiel bestreiten
- Das Team, das den zweiten Flip gewinnt, kann sich aussuchen, ob sie den Tisch bestimmt an dem das Spiel startet oder die Ballauflage wählen. Das Team, das den zweiten Flip verliert, bekommt die nicht gewählte Option.

4 Wechselregelung

Grundregeln:

1. Ausgewechselte Spieler können nicht wieder eingewechselt werden
2. Es können nur Spieler eingewechselt werden, welche noch kein Segment gespielt haben oder laut Spielplan für kein anderes Segment aufgestellt sind.
3. Ein Wechsel erfordert ein Timeout der wechselnden Mannschaft
4. Der Wechsel muss während des Timeouts abgeschlossen sein, ansonsten Delay of Game
5. Jeder Ersatzspieler kann nur einmal eingewechselt werden
6. Im Doppel dürfen im Timeout beide Spieler ausgetauscht werden
7. Wechselspieler müssen nicht auf dem Spielplan vermerkt werden, jedes aktuell gemeldete Mitglied des 10-Mann-Kaders kann als Wechselspieler fungieren

Fassung vom 01.01.2026

A: Anzahl:

- Maximal 4 (maximale Kadergröße =10) Wechsel

B: Zeitpunkt:

- Sobald in einem Segment 3 Tore gefallen sind, egal wer diese erzielt hat

C: Anzahl pro Segment

- Es darf pro Segment nur ein Wechsel vorgenommen werden
- Im Doppel dürfen beide Spieler im gleichen Timeout getauscht werden (kostet 2 Wechsel)

D: Form des Wechsels

- Positionsgetreu: Der Einwechselspieler ersetzt den ausgewechselten Spieler auch in späteren Segmenten

E: Spezialfall Verletzungsbedingte Wechsel
Im Falle einer Verletzung kann ein Spieler jederzeit auch ohne Aufwand eines Timeouts ausgewechselt werden, solange noch ein Wechselspieler zur Verfügung steht. Ein solcher Wechsel muss durch die Turnierleitung genehmigt werden, wird dieser abgelehnt → Delay of Game

5 Mannschaftsaufstellung

Die erstgenannte Mannschaft der Begegnung nimmt den ersten Kontakt auf, um die Mannschaftsaufstellungen auszutauschen. Sie ist ebenso für die richtige Eintragung der Spielergebnisse im Spielbericht verantwortlich.

Die zweitgenannte Mannschaft der Begegnung ist dafür verantwortlich, vor Spielbeginn die Mannschaftsaufstellungen online einzugeben und im Laufe der Begegnung die richtigen Spielergebnisse nach jedem Spiel in der App zu aktualisieren.

Die ausgetauschten Mannschaftsaufstellungen gelten als Dokument. Jede nachträgliche Änderung ist nicht mehr zulässig und wird als Manipulation angesehen.

6 Endergebnismeldung

Der Spielbericht ist von der erstgenannten Mannschaft ausgefüllt und von beiden Mannschaftsführern zu unterzeichnen. Der Spielbericht ist von der erstgenannten Mannschaft bis zum Ende des Bundesliga Wochenendes aufzubewahren und bei Unstimmigkeiten vorzulegen.

Fassung vom 01.01.2026

Beide Spielführer müssen spätestens 15 Minuten nach Spielende einer Begegnung das Ergebnis online bestätigt haben, ansonsten nimmt die Turnierleitung diese Bestätigung vor.

Sollten innerhalb von 15 Minuten nach Spielende keine Spielergebnisse online eingetragen und bestätigt worden sein, wird die Begegnung als nicht stattgefunden gestrichen.

Eine Änderung der eingegebenen Daten ist nur am gleichen Kalendertag vor Beginn der nächsten Begegnung und vor Ort mit Abstimmung der Turnierleitung möglich. Später sind keine Änderungen mehr möglich.

7 Punktewertung

Die Tabellenwertung erfolgt in der Vorrunde nachfolgenden Kriterien:

- Tabellenpunkte
- Tordifferenz
- direkter Vergleich
- per Los im Platzierungsbereich /per Penalty im Abstiegs- bzw. Aufstiegsbereich

Nicht angetretene oder vorzeitig abgebrochene Segmente werden zu 0 für den Gegner gewertet.

8 Vorrunde

Die 3. Herrenbundesliga besteht aus 14 Mannschaften . In der Vorrunde spielt Jeder gegen Jeden.

Eine Begegnung in der Vorrunde wird immer komplett ausgetragen und kann unentschieden ausgehen. Spiele gegen ein Freilos werden mit 42:30 gewertet

9 Qualifikation für die Playoffs (K.O.-Spiele)

Die Mannschaften auf Platz 1. und 2. nach der Vorrunde spielen um den Meistertitel.

Die Mannschaften auf Platz 3. und 4. nach der Vorrunde spielen den 3. Platz aus.

Die Mannschaften auf Platz 11. und 12. nach der Vorrunde spielen den dritten Abstiegsplatz aus.

Die Mannschaften auf Platz 13. und 14. nach der Vorrunde sind direkt abgestiegen.

10 Finalrunde (K.O.-Spiele)

Die Endplatzierung aller übrigen Teams ergibt sich aus der Tabellenwertung der Vorrunde.

Die Mannschaften mit den Endplatzierungen 12 bis 14 steigen ab. Die Mannschaften mit den Endplatzierungen 1 bis 3 in der 3. Herren-Bundesliga steigen in die 2. Herren-Bundesliga auf.